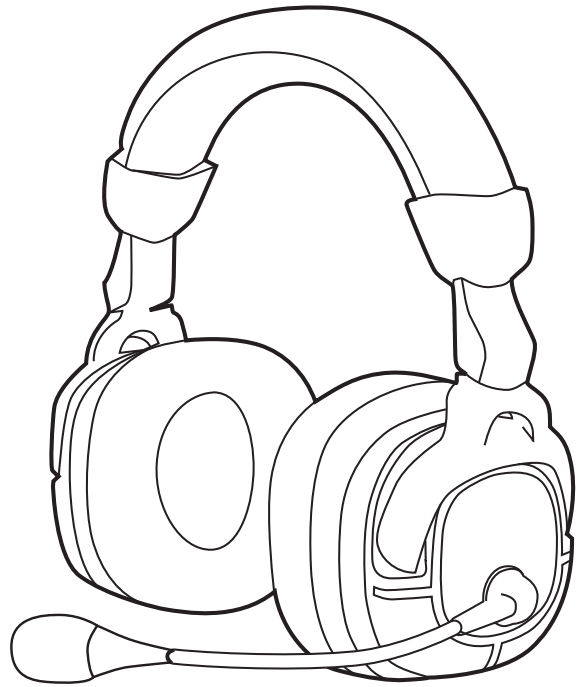


Game Talk Pro-2™ Wireless For/Pour/Für PS3.



User Guide/Manuel d'Utilisation/ Bedienungsanleitung

v1.0



©2011 Datel Ltd. Game Talk Pro-2 Wireless is a trademark of Datel Ltd. Game Talk Pro-2 Wireless for PS3 is a 100% unofficial product and is NOT sponsored, endorsed or approved by SONY, nor any games developer or publisher. PLAYSTATION and PS3 are a registered trademarks or trademarks of SONY in the United States and/or other countries. The Bluetooth word mark, figure mark, and combination mark are all trademarks of the Bluetooth SIG.

© 2011 Datel Ltd. Game Talk Pro-2 est une marque déposée par Datel Ltd. GameTalk Pro-2 Wireless pour PS3 est un produit 100% NON officiel et n'est PAS commandité, approuvé ou autorisé par SONY, ni par aucun développeur ou éditeur de jeux vidéo. PLAYSTATION et PS3 sont des marques déposées ou des marques de SONY aux Etats-Unis et/ou autres pays. Le mot Bluetooth nom de marque, image de marque, et combinaison de marques sont toutes des marques déposées par Bluetooth SIG.

© 2011 Datel Ltd. Game Talk Pro-2 Wireless ist ein Warenzeichen von Datel Ltd. Game Talk Pro-2 Wireless für PS3 ist ein 100% inoffizielles Produkt und ist NICHT von SONY oder anderen Entwicklern oder Verlegern von Games unterstützt, genehmigt oder zugelassen. PLAYSTATION und PS3 sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von SONY in den USA und/oder anderen Ländern. Die Wortzeichen, Bildzeichen und Kombinationszeichen Bluetooth sind alle Warenzeichen von Bluetooth SIG.

EN Game Talk Pro-2™ Wireless are TRULY WIRELESS GAMING HEADPHONES for PS3- gamers who want immersive game sound and crystal clear communication – totally wireless for both chat and game sound!

Featuring a powerful noise cancelling codec that greatly reduces distracting ambient noises these headphones will ensure that your instructions are received loud and clear.

Large, deep-cushioned ear cups and rugged, lightweight design, ensure you'll enjoy your game audio and talkback in comfort during extended game-play. Add to that an adjustable boom, and touch button volume controls and you'll see why we're calling these the ultimate gaming headphones for PS3-.

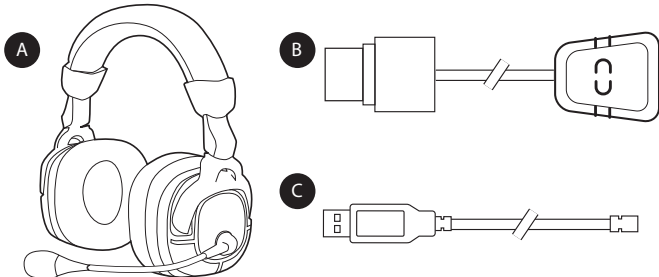
Before First Time Usage:

Please ensure that you carefully read each of the sections in this user guide. Failure to do so may result in damage or the incorrect usage of the Game Talk Pro-2 Wireless.

If you experience problems in operating the Game Talk Pro-2 Wireless, please refer to the 'Troubleshooting' section.

Check Carton Contents

Please verify that your package contains the following:



- A. Game Talk Pro-2 Wireless
- B. Audio Transmitter
- C. USB Charging Cable

Important Information

Safety Information:

- Use of a headset will impair your ability to hear other sounds. Use caution while using your headset when you are engaging in any activity that requires your full attention.
- Never try to dismantle the product yourself, or push objects of any kind into the products, as this may cause short circuits which could result in a fire or electric shock.
- None of the components can be replaced or repaired by users.
- Avoid exposing your product to rain, moisture or other liquids to protect against damage to the product or injury to you.
- Keep all products, cords, and cables away from operating machinery.
- Dispose of the product according to local standards and regulations.
- BATTERIES (BATTERY PACK OR BATTERIES INSTALLED) SHOULD NOT BE EXPOSED TO EXCESSIVE HEAT SUCH AS SUNSHINE, FIRE OR THE LIKE.
- EXCESSIVE SOUND PRESSURE FROM EARPHONES AND HEADPHONES CAN CAUSE HEARING LOSS.

Built-In Battery Care:

- The headset is powered by a rechargeable battery.
- The full performance of a new battery is achieved only after two or three complete charge and discharge cycles.
- The battery can be charged and discharged hundreds of times, but will eventually wear out.
- If left unused, a fully charged battery will lose its charge over time.
- Leaving the product in hot or cold places will reduce the capacity and lifetime of the battery.
- Always try to keep the battery between 15°C and 25°C (59°F and 77°F). A product with a hot or cold battery may not work temporarily, even when the battery is fully charged. Battery performance is particularly limited in temperatures well below freezing.

Battery Precautions:

- "Caution" – The battery used in this headset may present a risk of fire or chemical burn if mistreated.
- Do not attempt to open the product or replace the battery. It is built-in and not changeable. Use of other batteries may present a risk of fire or explosion and the warranty will be terminated.
- Only recharge your battery with the provided cable designated for this product.
- Dispose of batteries according to local regulations. Please recycle when possible. Do not dispose as household waste or in a fire as they may explode.
- Batteries may explode if damaged.

Hearing Loss:

Permanent hearing loss may result from long-term exposure to sound at high volumes. Use as low a volume as possible.
Headsets are capable of delivering sounds at loud volumes and high pitched tones. Under certain circumstances, exposure to such sounds can result in permanent hearing loss damage. Avoid prolonged use of the headset at excessive sound pressure levels. Please read the Safety Guidelines below prior to using this headset.
You Can Reduce the Risk of Hearing Damage by Following These Safety Guidelines:

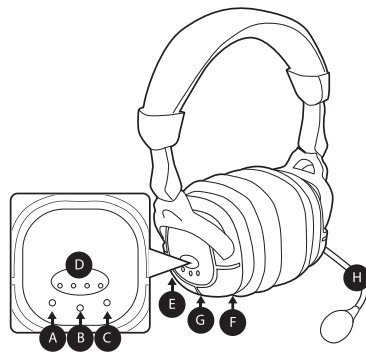
1. Prior to using this product follow these steps
 - Before putting on the headset, turn the Game Chat and Game Volume controls to the lowest level;
 - Put the headset on; and then
 - Slowly adjust the volume controls to a comfortable level.
2. During the use of this product
 - Keep the volume at the lowest level possible and avoid using the headset in noisy environments where you may be inclined to turn up the volume;
 - If increased volume is necessary, adjust the volume controls slowly;
 - Ringing in the ears may indicate that the sound levels are too high;
 - If you experience discomfort or ringing in your ears, immediately discontinue using the headset and consult a physician; and
 - Stop using the headset if it causes great discomfort.

With continued use at high volume, your ears may become accustomed to the sound level, which may result in permanent damage to your hearing without any noticeable discomfort.

Product Overview

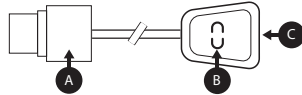
Game Talk Pro-2 Wireless

- A. Sync Button
- B. Power/Mute Button
- C. FX Button
- D. Status Indicator Lights
- E. Game Chat Volume Control
- F. Game Volume Control
- G. Charging Jack
- H. Adjustable Microphone Boom



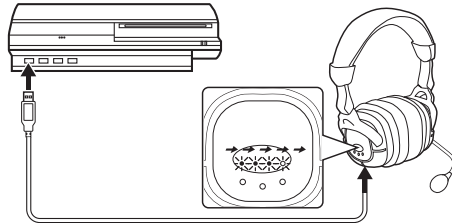
Audio Transmitter

- A. Connect to PS3 A/V MULTI OUT Connector
- B. Sync Light
- C. Connect PS3 A/V Cable
(Not required if you are using HDMI cable)



Charging the Headset

The Game Talk Pro-2 Wireless comes with a built-in Lithium Polymer battery that needs to be charged before first use.



To do this, please follow these steps:

- Step 1:** Connect the USB charging cable (supplied) into any free USB port on your PS3.
- Step 2:** Connect the mini USB end of the charging cable to the Charging Jack, located on the Game Talk Pro-2 Wireless.
- Step 3:** Whilst charging, the Status Indicator Lights will repeatedly fill up in sequence.
- Step 4:** When charging is complete all four Status Indicator Lights will remain static. Disconnect the USB charging cable from your PS3 and the Charging Jack on the Game Talk Pro-2 Wireless.

4

Charging Time

Fully charging the built-in battery can take up to four hours. While charging, the headset will not function and it's perfectly normal for the headset to become slightly warm.

When to Recharge

When the battery begins to run low the headset will emit 2 audible beeps, these beeps will repeat until the unit is plugged into the PS3 console to recharge – or when battery life totally expires and power is lost. In order hear the 2 audible beeps you will need to ensure that the Game Chat Volume control is set to a reasonable level.

Important Charging Precautions

For Safety reasons, and to prevent damage to the headset, please ensure that you follow these recommendations:

- Please recharge the headset at normal room temperature, do not recharge the headset in temperatures in excess of 30oC.
- Only use the USB charging cable supplied to charge the headset.

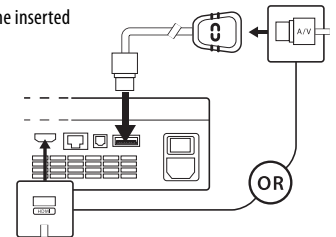
Connecting the Audio Transmitter to the PS3

The following steps explain how to connect the Audio Transmitter to the PS3 using the standard A/V cable or a HDMI cable.

- Step 1:** Ensure that the console is powered off and disconnect the inserted PS3 A/V cable.

- Step 2:** Connect the Audio Transmitter to the A/V MULTI OUT connection on the PS3.

- Step 3:** Connect the A/V cable to the rear of the Audio Transmitter or connect the HDMI cable to the HDMI connection on the PS3.



Configuring the PS3 Audio Output Setting

Before you can use the Game Talk Pro-2 Wireless for the first time to hear game sound, you need to ensure that the PS3 Audio Output Setting is correctly configured. This setting may already be correctly configured, but we would recommend confirming how the setting is configured before continuing. If this setting is not correctly configured you will not hear any game sound. Some PS3 consoles which are using an early release of the PS3 System Software (firmware) may not include the Audio Output Setting and are not affected.

In order to configure the PS3 Audio Output Setting, please follow these steps:

- Step 1:** Turn on your PS3 and go to the PS3 Home Menu.
- Step 2:** Scroll to 'Settings' and select 'Sound Settings'.
- Step 3:** Select 'Audio Output Settings'.
- Step 4:** When entering the Audio Output Settings screen the option 'Audio Input Connector / SCART / AV MULTI' needs to be already highlighted indicating that the setting is correctly configured. If this is the case, please proceed to the next section. If this is not the case please refer to 'Step 5' of this section.
- Step 5:** Scroll down to and select the option 'Audio Input Connector / SCART / AV MULTI'.
- Step 6:** You will now need to save the settings to complete the change in configuration.

Connect the Audio Transmitter with the Game Talk Pro-2 Wireless

The Game Talk Pro-2 Wireless will automatically detect the closest "Audio Transmitter" when powered on. It will need to be synchronized with your PS3 as detailed in the next section to communicate with other players during multi player sessions.

In order for the Game Talk Pro-2 Wireless to automatically connect to the Audio Transmitter. Firstly connect the Audio Transmitter to the PS3 as detailed in the previous section. Ensure the PS3 is turned on and confirm the Sync Light on the Audio Transmitter is flashing. Turn on the Game Talk Pro-2 Wireless by pressing and holding the Power/Mute Button for a number of seconds, until the Status Indicator Lights begin to flash. The Audio Transmitter will now automatically sync with the Game Talk Pro-2 Wireless. This is confirmed by the Sync Light on the Audio Transmitter remaining static.

Registering the Game Talk Pro-2 Wireless with the PS3

Before you can use the Game Talk Pro-2 Wireless for the first time to communicate with other players, you need to register the Game Talk Pro-2 Wireless with the PS3. When successfully registered you also need to set the Game Talk Pro-2 Wireless as the input and output audio device.

Registering the Game Talk Pro-2 Wireless

In order to register the Game Talk Pro-2 Wireless with the PS3, please follow these steps:

- Step 1:** Turn on your PS3 and go to the PS3 Home Menu.
- Step 2:** Scroll to 'Settings' and select 'Accessory Settings'.
- Step 3:** Select 'Manage Bluetooth® Devices'.
- Step 4:** Select 'Yes' to confirm that you want to register a device.
- Step 5:** Turn on the Game Talk Pro-2 Wireless by pressing and holding the Power/Mute Button for a number of seconds, until the Status Indicator Lights begin to flash.
- Step 6:** Press and hold the Sync Button on the Game Talk Pro-2 Wireless, so that the Status Indicator Lights flash in sequence.
- Step 7:** Select 'Start Scanning'.
- Step 8:** When found by the PS3 select 'Game Talk Pro-2'.
- Step 9:** You will now need to enter a pass key, select the empty box to view the pass key entry screen.

6

- Step 10:** Using the onscreen keypad enter the pass key '0000' and select 'Enter' to confirm the entered pass key.
- Step 11:** To complete the registration select 'OK'. After a few seconds the Game Talk Pro-2 Wireless and console will be synchronised. The first Status Indicator Light will remain static at this stage indicating the headset is synchronised with the console.

Setting as the Input and Output Audio Device

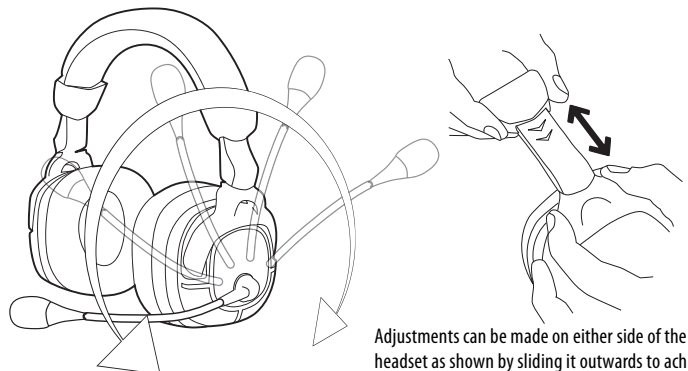
After successfully registering the Game Talk Pro-2 Wireless with your PS3 you will now need to set the headset as the input and output audio device. To do this, please follow these steps:

- Step 1:** Return to the Accessory Settings screen and select 'Audio Device Settings'.
- Step 2:** Select 'Input Device', scroll up or down to and select 'Game Talk Pro-2'.
- Step 3:** The Game Talk Pro-2 Wireless should now be set as the Input and Output Audio Device. Ensuring that the Game Chat Volume Control is set to a reasonable level, perform a microphone test by talking in to the microphone. The onscreen sound meter will indicate the microphone level. If required increase or decrease the microphone level to a preferred level using the 'Microphone Level' setting.
- Step 4:** Select 'OK' to save the settings and complete the registering process.

You are now ready to communicate with other players, please refer to the next section for advice on wearing the headset.

Wearing the Headset

The microphone boom can be worn on either side of your head. Rotate the headset arm over the top of the headset to change side as shown. Position the mouthpiece so that it is close to your mouth without being directly in front of it. This will allow the mic to pick up your voice clearly without picking up your breathing.



Adjustments can be made on either side of the headset as shown by sliding it outwards to achieve a comfortable fit.

7

Setting the Game Talk Pro-2 Wireless On or Off

In order to set the Game Talk Pro-2 Wireless to on. Press and hold the Power/Mute Button for a number of seconds, until the Status Indicator Lights begin to flash. The headset will emit an ascending beep when the headset is powered on.

If the Game Talk Pro-2 Wireless is synchronized with your console, the first Status Indicator Light will remain static after a brief period indicating the headset is synchronised with the console. If the Status Indicator Lights continue to flash after a brief period, please refer to the section 'Syncing the Game Talk Pro-2 Wireless with the PS3'.

In order to set the Game Talk Pro-2 Wireless to off. Press and hold the Power/Mute Button for a number of seconds, until the Status Indicator Lights are no longer lit. The headset will emit a descending beep when the headset is powered off.

Mute the Microphone

In order to mute the microphone, press the Power/Mute Button. Press the Power/Mute Button again to disable microphone mute. The headset will emit a descending beep when microphone mute is enabled and an ascending beep when microphone mute is disabled.

Reverse the Left and Right Speaker

You can reverse the left and right speaker to allow you to change which sounds you hear from which speaker. In order to reverse the speakers press and hold the FX Button for several seconds, to reverse the speakers at any time.

FX Features

The Game Talk Pro-2 Wireless includes four FX features enabling you to enhance the sound quality. The FX Features are Bass Boost, Extreme Bass Boost, 3D Effect and Treble Boost. Bass Boost allows you to increase the level of bass and Extreme Bass Boost allows you to further increase the level of bass. 3D Effect is achieved by widening the stereo image by modifying the phase information. Treble Boost allows you to increase the level of audio treble.

You cycle through each of the FX features using the headsets FX Button. The Game Talk Pro-2 Wireless emits a number of beeps each time the FX Button is pressed, indicating the set FX feature, as detailed:

One Beep = No FX Feature
Two Beeps = Bass Boost
Three Beeps = Extreme Bass Boost
Four Beeps = 3D Effect
Five Beeps = Treble Boost

Troubleshooting

Why am I unable to communicate with other players during multi player sessions?

If when adjusting the Game Chat Volume Control you are unable to communicate with other players. You need to ensure that the Game Talk Pro-2 Wireless is registered and set as the Input and Output audio device. Please refer to the section 'Registering the Game Talk Pro-2 Wireless with the PS3'.

Why are other players unable to hear me during multi player sessions?

If you are able to hear other players during multi player sessions but they are unable to hear you. It may be the case that you have the microphone mute enabled. Please refer to the section 'Mute the Microphone'.

Why am I unable to hear game audio though the Game Talk Pro-2 Wireless?

When adjusting the Game Volume Control if you are unable to hear game audio. You need to ensure that the PS3 Audio Output Setting is correctly configured, please refer to the section 'Configuring the PS3 Audio Output Setting'. If you continue to experience the same problem, you need to ensure that the Audio Transmitter is correctly connected to the PS3. Please refer to the section 'Connecting the Audio Transmitter to the PS3'. The Sync Light on the Audio Transmitter will flash when searching for the Game Talk Pro-2 Wireless, and remain static when connected with the Game Talk Pro-2 Wireless. Please also refer to the section 'Connect the Audio Transmitter with the Game Talk Pro-2 Wireless'.

Why does the Audio Transmitter Sync Light Fail to Illuminate?

Have you correctly connected the Audio Transmitter to the PS3? Please refer to the section 'Connecting the Audio Transmitter to the PS3'. If you continue to experience the same problem, try disconnecting and reconnecting the Audio Transmitter to ensure that it's seated correctly and always ensure that the PS3 is powered on.

Why Does the Game Talk Pro-2 Wireless Fail to Power On?

If when you press and hold the Power/Mute Button for a number of seconds, the Status Indicator lights fail to illuminate. Try recharging the headset as detailed under the section 'Charging the Headset'. Also we would recommend trying to charge the Game Talk Pro-2 Wireless whilst connected to a different USB connection.

Why does my headset no longer sound the same?

Enabling one of the FX features will enhance the quality of the sound. Please refer to the section 'FX Features'. If you would like to disable any enabled FX feature, press the FX Button several times until the headset emits one beep. One beep indicates that no FX features are enabled.

Technical Support and Customer Services

Before contacting Datel's customer service department, please ensure that you have read through and understood the information in this user guide. Please ensure that you have information on when and where you purchased this product to hand.

Customer Services

Datel Ltd, Stafford Road, Stone, STAFFS, ST15 0DG. UNITED KINGDOM
Email: support@datel.co.uk Web: <http://uk.codejunkies.com>

FR GameTalk Pro-2™ Wireless est un MICRO CASQUE AUDIO DE JEU ENTIEREMENT SANS FIL pour les joueurs de PS3® qui veulent un son de jeu immersif et une communication claire comme le cristal – totalement sans fil pour les discussions et le jeu !

Comportant un codec puissant de réduction de bruit qui réduit grandement les sons ambiants distrayants ce casque vous assure que le message est reçu fort et clair par les autres joueurs.

Avec des écouteurs de jeu matelassés en forme de coupe et de conception légère, vous apprécierez votre casque en plein confort pendant les sessions de jeu prolongées. Ajoutez à ceci une perche réglable et des contrôles de volume doubles et vous verrez pourquoi nous appelons ce casque de jeu pour PS3 le nec plus ultra!

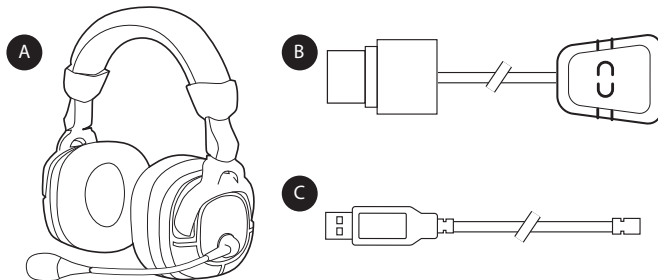
Avant d'utiliser pour la première fois:

Assurez-vous d'avoir bien lu et compris toutes les sections de ce manuel d'utilisation. Ne pas faire ceci pourrait avoir comme conséquence l'endommagement ou une utilisation incorrecte du casque audio GameTalk Pro-2 Wireless.

Si vous éprouvez des problèmes pendant l'utilisation de GameTalk Pro-2™ Wireless, référez-vous à la section 'Auto Dépannage'

Vérifier le contenu de la boîte

Veuillez vérifier que votre boîte contient ce qui suit:



A. Game Talk Pro-2 Wireless
B. Émetteur Audio
C. Câble USB de chargement

Information Importante

Information de sûreté:

- L'utilisation d'un casque alterera votre capacité d'entendre d'autres bruits. Faites attention quand vous vous engagez dans n'importe quelle activité qui exige votre pleine attention.
- N'essayez jamais de démonter le produit vous-même, ou d'insérer des objets dans le produit, comme ceci peut causer des courts-circuits qui pourraient avoir comme conséquence un feu ou une décharge électrique.
- Aucun des composants ne peut être remplacé ou réparé par l'utilisateur.
- Évitez d'exposer votre produit à la pluie, à l'humidité ou à d'autres liquides pour vous protéger contre des dommages au produit ou à vous-même.
- Gardez tous les produits, cordes, et câbles hors des machines d'opération.
- Débarrassez-vous du produit selon les normes et les règlements locaux.
- BATTERIES (LOT DE BATTERIES OU BATTERIE INTÉGRÉE) NE DOIVENT PAS ÊTRE EXPOSÉES À UNE CHALEUR EXCESSIVE TELLE QUE LE SOUS LE SOLEIL, LE FEU OU DES CHALEURS SIMILAIRES.
- LA PRESSION SOLIDE EXCESSIVE DU CASQUE PEUT PROVOQUER LA PERTE D'AUDITION.

Prendre soin de la batterie intégrée:

- Le casque fonctionne avec une batterie rechargeable.
 - L'utilisation maximale d'une nouvelle batterie est réalisée seulement après deux ou trois cycles complets de charge et de décharge.
 - La batterie peut être chargée et déchargée des centaines de fois, mais elle s'abîmera éventuellement.
 - Si laissée inutilisée, une batterie entièrement chargée perdra sa charge avec le temps.
 - Laisser le produit dans les endroits chauds ou froids réduira la capacité et la vie de la batterie.
 - Essayez toujours de garder la batterie entre 15°C et 25°C (59°F et 77°F). Un produit avec une batterie chaude ou froide peut ne pas fonctionner temporairement, même lorsque la batterie est entièrement chargée.
- La performance de la batterie est en particulier limitée dans les températures au-dessous de zéro.

Précautions à suivre avec la batterie:

- 'Attention' - la batterie utilisée dans ce casque peut présenter un risque du feu ou de brûlure chimique si maltraité.
- N'essayez pas d'ouvrir le produit ou de remplacer la batterie. Elle est intégrée et non modifiable. L'utilisation d'autres batteries peut présenter un risque du feu ou d'explosion et la garantie sera terminée.

Perte d'audition:

L'exposition à long terme à un haut volume peut entraîner une perte d'audition permanente. Utilisez le volume aussi bas que possible.

Les casques audio sont capables de fournir des bruits aux volumes forts et aux tonalités aiguës. Dans certaines circonstances, l'exposition à de tels bruits peut avoir comme conséquence des dommages permanents et une perte d'audition. Évitez l'utilisation prolongée du casque aux niveaux acoustiques excessifs. Veuillez lire les directives de sûreté ci-dessous avant d'utiliser ce casque.

Vous pouvez réduire le risque de perte d'audition permanente en suivant ces directives de sûreté

1. Avant d'utiliser ce produit suivez ces étapes

- Avant de mettre le casque, tournez le volume de son du jeu et du microphone au niveau le plus bas ;
- Mettez le casque ; puis après
- Ajustez lentement les commandes de volume à un niveau confortable.

2. Pendant l'utilisation de ce produit

- Maintenez le volume au niveau le plus bas possible et évitez d'utiliser le casque dans les environnements bruyants où vous pouvez être incliné à augmenter le volume ;
- Si vous devez augmenter le volume, ajustez les commandes de volume lentement ;
- Un bourdonnement dans les oreilles peut indiquer que le niveau sonore est trop fort
- Si vous éprouvez un malaise ou un bourdonnement dans les oreilles, cessez immédiatement d'utiliser casque et consultez un médecin ; et
- Cessez d'utiliser le casque s'il cause un malaise.

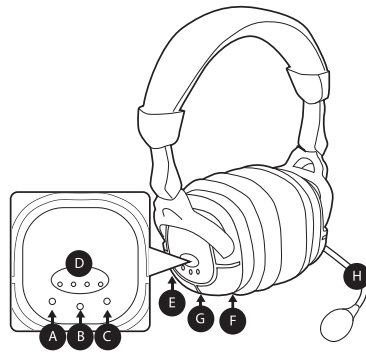
Après une exposition continue à un haut volume, vos oreilles peuvent s'habituer au niveau sonore, qui peut avoir comme conséquence des dommages permanents à votre audition sans n'importe quel malaise apparent.

- Rechargez seulement votre batterie avec le câble fourni avec le produit.
- Débarrassez-vous des batteries selon des règlements locaux. Recyclez si possible. Ne disposez pas dans votre poubelle ou dans un feu comme elle pourrait exploser.
- La batterie peut exploser si endommagée.

Vue d'Ensemble du Produit

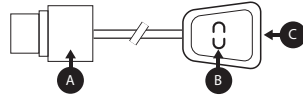
Game Talk Pro-2 Wireless

- A. Bouton de Synchronisation
- B. Bouton d'allumage / sourdine
- C. Bouton FX
- D. Lumières indicatrices de statut
- E. Bouton de réglage du volume sonore des conversations
- F. Bouton de réglage du volume sonore du jeu
- G. Prise de chargement
- H. Perche de Microphone ajustable



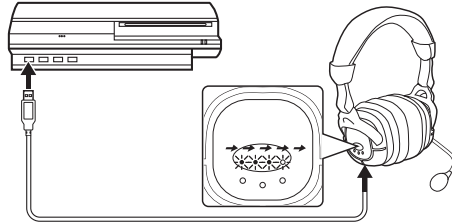
Emetteur Audio

- A. Relier au connecteur A/V MULTI OUT sur votre PS3
- B. Lumière de synchronisation
- C. Relier au Câble A/V de votre PS3 (Non requis si vous employez le câble HDMI)



Charger le casque audio

GameTalk Pro-2 Wireless vient avec une batterie interne de lithium polymère qui doit être chargée avant la première utilisation. Pour faire ceci, veuillez suivre les étapes suivantes:



- Étape 1:** Reliez le câble USB de chargement (fourni) dans n'importe quel port USB libre sur votre PS3.
- Étape 2:** Reliez l'embout mini USB du câble de chargement à la prise de chargement sur le casque GameTalk Pro-2 Wireless.
- Étape 3:** Pendant le chargement les lumières indicatrices de statut se rempliront dans l'ordre
- Étape 4:** Quand le remplissage est complet les quatre voyants de signalisation de statut demeureront statiques. Débranchez le câble USB de chargement de votre PS3 et de la prise de chargement sur votre casque GameTalk Pro-2 Wireless.

12

- Étape 4:** Quand vous entrez sur l'écran d'options, l'option 'connecteur d'entrée audio / peritel / AV MULTI' (Audio Input Connector / SCART / AV MULTI) doit être déjà surlignée, montrant que les options audio sont configurées correctement. Si cela est le cas, dirigez vous vers le chapitre suivant. Si ce n'est pas le cas, continuez sur l'étape 5 de cette section.
- Étape 5:** Choisissez l'option 'connecteur d'entrée audio / peritel / AV MULTI' (Audio Input Connector / SCART / AV MULTI).
- Étape 6:** Vous devrez maintenant sauvegarder les options pour finir le changement de configuration.

Relier l'émetteur Audio avec le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless

GameTalk Pro-2 Wireless détectera automatiquement « l'émetteur audio » le plus proche quand allumé. Il devra être synchronisé avec votre PS3 comme expliqué dans la section suivante pour communiquer avec d'autres joueurs pendant les sessions de jeu.

Pour que GameTalk Pro-2 Wireless se connecte automatiquement à l'émetteur audio, reliez d'abord l'émetteur audio à votre PS3 comme indiqué dans la section précédente.

Assurez-vous que votre PS3 est allumée et vérifiez que la lumière de synchronisation sur l'émetteur audio clignote. Allumez le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless en pressant et maintenant le bouton d'allumage/sourdine pendant quelques secondes, jusqu'au moment où les lumières indicatrices de statut commencent à clignoter. L'émetteur audio se connectera automatiquement au casque GameTalk Pro-2 Wireless. Cela sera confirmé par la lumière de synchronisation sur l'émetteur qui deviendra statique.

Enregistrer GameTalk Pro-2 Wireless avec votre PS3

Avant de pouvoir utiliser GameTalk Pro-2 Wireless pour la première fois pour communiquer avec d'autres joueurs vous devez enregistrer le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless avec votre PS3. Une fois l'enregistrement complété avec succès vous devrez choisir Game Talk Pro-2 Wireless comme le dispositif audio d'entrée et de sortie.

Enregistrer GameTalk Pro-2 Wireless

Pour enregistrer the Game Talk Pro-2 Wireless avec votre PS3, veuillez suivre les étapes suivantes:

- Étape 1:** Allumez votre PS3 et allez sur le menu principal de votre PS3.
- Étape 2:** Dirigez-vous sur l'option 'Settings' (paramètres) et choisissez 'Accessory Settings' (paramètres accessoires)
- Étape 3:** Choisissez 'Manage Bluetooth® Devices' (Gérer les périphériques Bluetooth®)
- Étape 4:** Choisissez 'Yes' (Oui) pour confirmer que vous désirez enregistrer un périphérique.
- Étape 5:** Allumez Game Talk Pro-2 Wireless en pressant et maintenant le bouton d'allumage / sourdine pendant quelques secondes, jusqu'au moment où les lumières indicatrices de statut commencent à clignoter.
- Étape 6:** Pressez et maintenez le bouton de synchronisation sur le Game Talk Pro-2 Wireless pour que les lumières indicatrices de statut clignotent en séquence.
- Étape 7:** Choisissez 'Start Scanning' (Démarrage du scan).
- Étape 8:** Quand trouvé par votre PS3, choisissez 'Game Talk Pro-2'.

14

Temps de chargement

Charger complètement la batterie intégrée peut prendre jusqu'à quatre heures. Pendant le remplissage le casque ne fonctionnera pas et il est parfaitement normal pour le casque de devenir légèrement chaud.

Quand recharger

Quand la batterie devient pratiquement vide le casque audio émet 2 signaux sonores audibles, ces signaux sonores se répètent jusqu'à ce que le casque soit branché à la console pour le recharger – ou bien quand la durée de vie de la batterie expire totalement. Pour entendre les 2 signaux sonores vous devrez vous assurer d'avoir le volume sonore des conversations à un niveau raisonnable.

Précautions de remplissage importantes

Pour des raisons de sûreté, et pour éviter d'endommager le casque, assurez-vous que vous suivez ces recommandations :

- Veuillez recharger le casque à une température ambiante normale, ne rechargez pas le casque avec des températures au-dessus de 30°C.
- Employez seulement le câble USB de remplissage fourni pour charger le casque.

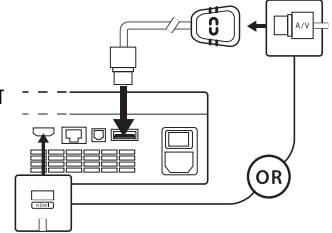
Relier l'émetteur Audio à votre PS3

Les étapes suivantes expliquent comment relier l'émetteur audio à votre PS3 utilisant le câble standard A/V ou un câble HDMI.

Étape 1: Assurez-vous que la console est éteinte et déconnectez le câble PS3 A/V inséré.

Étape 2: Reliez l'émetteur Audio à la prise A/V MULTI OUT sur votre PS3.

Étape 3: Reliez le câble A/V à l'arrière de l'émetteur Audio ou reliez le câble HDMI à la prise HDMI sur votre PS3.



Configurer les paramètres de sortie audio de votre PS3

Avant de pouvoir entendre le son du jeu dans votre Game Talk Pro-2 Wireless pour la première fois, vous devez vous assurer que les paramètres de sortie audio sur votre PS3 sont configurés correctement. Ce paramètre peut déjà être configuré correctement, mais nous recommandons de vérifier les paramètres avant de continuer. Si les paramètres ne sont pas configurés correctement vous n'entendez pas le son du jeu. Certaines consoles qui fonctionnent avec une ancienne version du logiciel de PS3 pourrait ne pas inclure les paramètres et ne sont pas affectées.

Pour configurer les paramètres de sortie audio de votre PS3, suivez les étapes suivantes:

- Étape 1:** Allumez votre PS3 et allez sur l'écran principal
- Étape 2:** Allez sur 'paramètres' (Settings) et choisissez 'paramètres son' (Sound Settings).
- Étape 3:** Choisissez 'paramètres de sortie audio' (Audio Output Settings).

13

- Étape 9:** Vous devrez maintenant entrer une clé d'identification, choisissez la boîte vide pour faire apparaître l'écran pour entrer la clé.
- Étape 10:** En utilisant le clavier sur l'écran entrez la clé d'identification '0000' et choisissez 'Enter' pour confirmer la clé entrée.
- Étape 11:** Pour terminer l'enregistrement, choisissez 'OK'. Après quelques secondes Game Talk Pro-2 Wireless et la console seront synchronisés. La première lumière indicatrice de statut restera statique à ce point indiquant que le casque est synchronisé avec la console.

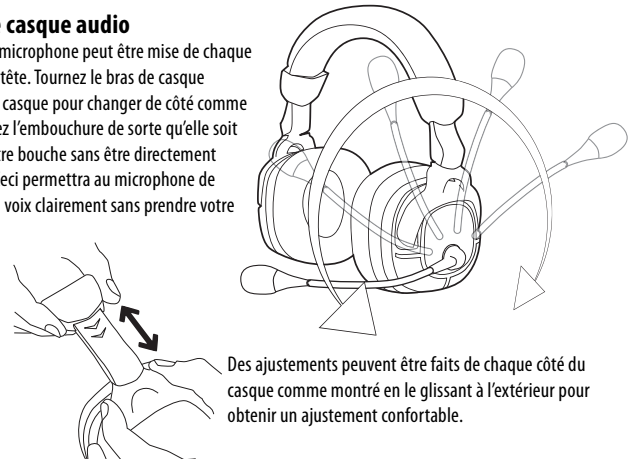
Choisir le dispositif audio d'entrée et de sortie

Après avoir enregistré Game Talk Pro-2 Wireless avec votre PS3 vous devez sélectionner le casque comme dispositif audio d'entrée et de sortie. Pour faire ceci, veuillez suivre les étapes suivantes:

- Étape 1:** Retournez sur l'écran 'Accessory Settings' (paramètres accessoires) et choisissez 'Audio Device Settings' (Paramètres périphériques audio).
- Étape 2:** Surlignez 'Input Device' (dispositif d'entrée) et sélectionnez 'Game Talk Pro-2'.
- Étape 3:** Game Talk Pro-2 Wireless doit maintenant être sélectionné comme dispositif d'entrée et de sortie. Assurez-vous que le volume du son des discussions est à un niveau raisonnable. Faites un essai de microphone en parlant dans le micro. Le sonomètre à l'écran indiquera le niveau de microphone. S'il y a lieu augmentez ou diminuez le niveau de microphone à un niveau choisi utilisant l'option 'Microphone Level' (niveau du microphone).
- Étape 4:** Choisissez 'OK' pour sauvegarder et terminer le processus d'enregistrement. Vous êtes maintenant prêt pour communiquer avec d'autres joueurs, veuillez vous référer à la section suivante pour des conseils sur le port du casque.

Utiliser le casque audio

La perche de microphone peut être mise de chaque côté de votre tête. Tournez le bras de casque au-dessus du casque pour changer de côté comme montré. Placez l'embouchure de sorte qu'elle soit proche de votre bouche sans être directement devant elle. Ceci permettra au microphone de prendre votre voix clairement sans prendre votre respiration.



15

Allumer ou éteindre le GameTalk Pro-2 Wireless

Pour démarrer le casque GameTalk Pro-2 Wireless, pressez et maintenez le bouton d'allumage/sourdine pendant quelques secondes, jusqu'au moment où les lumières indicatrices de statut commencent à clignoter. Le casque émettra un signal sonore croissant quand il est allumé.

Si le casque GameTalk Pro-2 Wireless est déjà synchronisé avec votre console, la première lumière de statut deviendra statique après quelques secondes indiquant que le casque est synchronisé à la console.

Si les lumières indicatrices de statut continuent à clignoter après une brève période, veuillez vous référer à la section 'Enregistrer le GameTalk Pro-2 Wireless avec votre PS3'.

Pour éteindre le casque GameTalk Pro-2 Wireless, pressez et maintenez le bouton d'allumage/sourdine pendant quelques secondes, jusqu'au moment où les lumières indicatrices de statut ne sont plus allumées. Le casque émettra un signal sonore décroissant quand il s'éteindra.

Eteindre le son du Microphone

Pour rendre le microphone muet (en sourdine), pressez le bouton d'allumage/sourdine. Pressez le bouton d'allumage/sourdine une nouvelle fois pour utiliser le microphone. Le casque émettra un son décroissant quand le son sera muet et un son croissant quand le microphone est allumé.

Renverser les haut-parleurs gauche et droit

Vous pouvez renverser les haut-parleurs gauche et droit pour vous permettre de changer les sons vous désirez entendre de chaque côté. Pour renverser les haut-parleurs pressez et maintenez le bouton FX pendant plusieurs secondes, vous pouvez renverser les haut-parleurs à n'importe quel moment.

Fonctions FX

Le casque GameTalk Pro-2 Wireless inclut quatre fonctions FX pour vous permettre d'augmenter la qualité du son. Les fonctions sont appelées Bass Boost (augmentation des basses), Extreme Bass Boost (augmentation extrême des basses), 3D Effect (effet 3D) et Treble Boost (augmentation des aigus). Bass Boost vous permet d'augmenter le niveau des basses et Extreme Bass Boost vous permet d'augmenter le niveau des basses encore plus. L'effet 3D est réalisé en élargissant l'image stéréo en modifiant l'information de phase. Treble Boost vous permet d'augmenter le niveau des aigus.

Vous pouvez accéder à chacune des fonctions FX utilisant le bouton FX. Le casque GameTalk Pro-2 Wireless émet un certain nombre de signaux sonores chaque fois que le bouton de FX est pressé, indiquant la fonction choisie, comme détaillée ci dessous:

1 signal sonore = Pas de fonction FX
2 signaux sonores = Bass Boost (augmentation des basses)
3 signaux sonores = Extreme Bass Boost (Augmentation extrême des basses)
4 signaux sonores = 3D Effect (Effet 3D)
5 signaux sonores = Treble Boost (Augmentation des aigus)

16

Auto Dépannage

Pourquoi ne puis-je pas discuter avec d'autres joueurs pendant les sessions multi joueurs?

Si après avoir ajusté le volume du son vous n'êtes pas capable de communiquer avec d'autres joueurs, assurez-vous que le casque GameTalk Pro-2 Wireless est correctement enregistré et sélectionné comme périphérique d'entrée et de sortie. Veuillez vous référer à la section 'Enregistrer GameTalk Pro-2 Wireless avec votre PS3'

Pourquoi les autres joueurs sont incapables de m'entendre durant les sessions multi joueurs?

Si vous êtes capable d'entendre les autres joueurs durant une session multi joueur mais ils ne sont pas capables de vous entendre, il se peut que votre microphone soit muet (en sourdine). Veuillez-vous référer à la section 'Eteindre le son du microphone'

Pourquoi ne suis pas capable d'écouter l'audio du jeu dans le casque GameTalk Pro-2 Wireless?

Quand vous ajustez le volume du son vous n'êtes pas capable d'entendre le jeu, assurez-vous que l'émetteur audio est correctement relié à votre PS3. Veuillez-vous référer à la section 'Relier l'émetteur audio à votre PS3'.

La lumière de synchronisation sur l'émetteur audio clignote pendant que l'émetteur recherche le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless. Veuillez vous référer à la section 'Relier l'émetteur Audio avec le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless'.

Pourquoi la lumière de synchronisation sur l'émetteur audio ne s'allume pas?

Avez-vous relié correctement l'émetteur audio à votre PS3? Veuillez-vous référer à la section 'Relier l'émetteur audio à votre PS3'.

Si vous continuez à rencontrer le même problème, essayez de déconnecter puis reconnecter l'émetteur audio puis vous assurez qu'il soit proprement inséré et assurez-vous que votre PS3 est allumée.

Pourquoi le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless ne s'allume pas?

Si quand vous pressez et maintenez le bouton d'allumage/sourdine pour un certain nombre de secondes les lumières indicatrices du nombre de joueur ne s'allument pas, essayez de recharger le casque audio comme indiqué dans la section 'Charger le casque audio'. Aussi essayez de charger le casque audio GameTalk Pro-2 Wireless dans une autre prise USB.

Pourquoi le casque audio ne fait plus le même son?

Sélectionner une des fonctions FX change la qualité du son. Veuillez-vous référer à la section 'Fonctions FX'. Si vous désirez arrêter n'importe quelle fonction utilisée, pressez le bouton FX plusieurs fois jusqu'au moment où le casque audio émet un seul signal sonore. Un signal sonore indique qu'aucune fonction FX n'est active.

Support Technique et Service à la Clientèle

Avant d'entrer en contact avec le service à la clientèle de Datel, assurez-vous svp d'avoir bien lu et compris les informations contenues dans ce guide. Veuillez vous assurer aussi de posséder les informations nécessaires sur la date et le lieu d'achat du produit.

Customer Services

Datel Ltd, Stafford Road, Stone, Staffordshire, ST15 0DG. UNITED KINGDOM
Email: support@datel.co.uk Web: http://uk.codejunksies.com

17

DE Game Talk Pro-2™ Wireless ist ein WIRKLICH DRAHTLOSER GAMING-KOPFHÖRER für PS3® Gamer, die total vertiefenden Game-Sound und kristallklare Kommunikation verlangen – vollkommen drahtlos, sowohl für Chat wie auch für Game-Sound!

Mit seinem leistungsstarken Codec zur Reduzierung von ablenkenden Hintergrund- und Nebengeräuschen wird dieser Kopfhörer sicherstellen, dass Ihre Anweisungen laut und klar empfangen werden.

Große gepolsterte Ohrmuscheln und eine leichte, strapazierfähige Ausführung stellen sicher, dass Sie Game-Audio und Chat in Komfort genießen können, besonders bei längerem Gameplay. Nehmen Sie einstellbare Bass und Lautstärkeregelung mit Touch-Buttons hinzu, und Sie werden verstehen, warum wir sie die ultimativen Headphones für PS3® nennen.

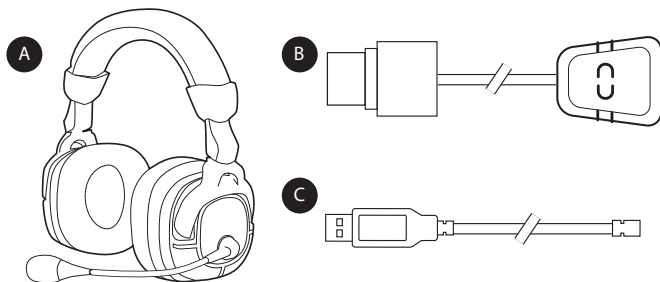
Vor der ersten Benutzung:

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie jeden Abschnitt in dieser Bedienungsanleitung sorgfältig lesen, damit Sie Ihr Game Talk Pro-2 Wireless nicht beschädigen oder inkorrekt nutzen.

Sollten Sie Probleme bei der Bedienung von Game Talk Pro-2 Wireless erfahren, beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt 'Problembeseitigung'.

Lieferumfang

Stellen Sie bitte sicher, dass die Packung folgende Teile enthält:



A. Game Talk Pro-2 Wireless
B. Audio-Sender
C. USB-Ladekabel

18

Wichtige Informationen

Sicherheitsinformationen:

- Die Benutzung von Kopfhörern beeinträchtigt Ihre Fähigkeit, etwas Anderes zu hören. Lassen Sie Vorsicht walten, wenn Sie das Headset bei Aktivitäten tragen, die volle Aufmerksamkeit erfordern.
- Versuchen Sie nie, das Produkt zu zerlegen oder stecken Objekte in es hinein, da sonst Kurzschlüsse entstehen können, die in einem Stromschlag resultieren.
- Kein Teil des Produkts kann vom Verbraucher ausgetauscht oder repariert werden.
- Setzen Sie das Produkt niemals Regen, Feuchtigkeit oder irgendwelchen Flüssigkeiten aus, um Schäden am Produkt oder Verletzungen zu sich selbst zu vermeiden.
- Halten Sie alle Produkte, Kabel und Schnüre von beweglichen Geräteteilen fern.
- Entsorgen Sie das Gerät gemäß lokaler Vorschriften Standards oder Regeln. Recycling ist empfohlen.
- BATTERIEN (BATTERIEPACK ODER INSTALLIERTE BATTERIEN) SOLLTEN KEINEN HOHEN TEMPERATUREN WIE SONNENEINSTRahlung ODER FEUER AUSGEGESSETZT WERDEN.
- ÜBERTRIEBENE LAUTSTÄRKE IN OHR- ODER KOPFHÖRERN KANN ZU GEHÖRSCHÄDEN FÜHREN.

Pflege der eingebauten Batterie:

- Das Headset wird von einer eingebauten Batterie angetrieben.
- Die volle Leistung einer neuen Batterie erfolgt erst nach zwei oder drei vollen Lade-/Entladungszyklen
- Die Batterie kann Hunderte von Malen nachgeladen werden, wird aber schließlich verbraucht sein.
- Sollte die Batterie längere Zeit nicht benutzt werden, entlädt sie sich nach einiger Zeit
- Lagerung des Produkts an extrem heißen oder kalten Orten wird die Kapazität und die Lebensdauer der Batterie erheblich reduzieren.
- Versuchen Sie immer, die Batterie zwischen 15°C und 25°C zu lagern und zu benutzen. Ein Produkt mit zu heißer oder kalter Batterie kann vorübergehend nicht funktionieren, selbst bei voll aufgeladener Batterie. Besonders bei Temperaturen unter Null Grad ist die Funktion der Batterie beeinträchtigt.

Batterievorsorge:

- 'Achtung' – Die Batterie in diesem Headset kann ein Feuer- oder chemisches Verbrennungsrisiko darstellen, wenn sie nicht korrekt gehandhabt wird.
- Versuchen Sie nicht, das Produkt zu öffnen oder die Batterie zu ersetzen. Sie ist fest eingebaut und nicht auswechselbar. Die Benutzung anderer Batterien könnte ein Feuer- oder Explosionsrisiko darstellen, und etwaige Garantiansprüche würden erlöschen.

Gehörverlust:

Wenn Sie Ihr Gehör langfristig hohen Lautstärken aussetzen, kann permanenter Gehörverlust auftreten. Stellen Sie die Lautstärke so niedrig wie möglich ein.

Headsets können Ton mit großer Lautstärke und sehr hohen Tönen wiedergeben. Unter bestimmten Voraussetzungen können dadurch permanente Gehörschäden verursacht werden. Vermeiden Sie die Langzeitverwendung mit hoher Lautstärke. Lesen Sie vor Benutzung des Headset die nachstehenden Richtlinien.

Sie können das Risiko von Gehörschäden durch Befolgen der nachstehenden Richtlinien vermeiden:

1. Folgen Sie vor der ersten Inbetriebnahme diesen Richtlinien:

- Ehe Sie das Headset anlegen, stellen Sie die niedrigste Lautstärke für Game Chat und Game Lautstärke ein.
- Legen Sie das Headset an, und
- Stellen dann langsam die Lautstärke auf ein komfortables Niveau ein.

2. Bei der Verwendung des Produkts:

- Halten Sie die Lautstärke so niedrig wie möglich und vermeiden Sie die Benutzung des Headset in lärmenden Umfeldern, in denen Sie versucht sein könnten, die Lautstärke zu erhöhen.
- Sollte erhöhte Lautstärke erforderlich sein, nehmen Sie die Einstellungen langsam vor.
- Klingeln in den Ohren kann das Resultat von zu hoher Lautstärke sein.
- Sollten Sie Unwohlsein oder Klingeln in den Ohren verspüren, brechen Sie die Verwendung des Headset unverzüglich ab und konsultieren einen Arzt.
- Benutzen Sie das Headset nicht, falls es Unwohlsein verursachen könnte.

Bei fortwährender Benutzung des Headset mit zu großer Lautstärke kann sich Ihr Gehör an die hohe Lautstärke gewöhnen, was in permanenten Gehörschäden resultieren kann, ohne, dass Sie zunächst etwas davon bemerken.

- Laden Sie die Batterie nur über das bei diesem Produkt mitgelieferte Kabel nach.
- Entsorgen Sie die Batterie gemäß lokaler Vorschriften Standards oder Regeln. Bitte nicht als Restmüll oder im Feuer entsorgen, da Explosionsgefahr besteht.
- Bei Beschädigung können Batterien explodieren.

19

Produktüberblick

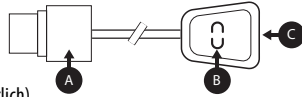
Game Talk Pro-2 Wireless

- A. Sync-Taste
- B. Ein-/Stummtaste
- C. FX-Taste
- D. Statusanzeige
- E. Game Chat Lautstärkeregelung
- F. Game Lautstärkeregelung
- G. Ladebuchse
- H. Einstellbarer Mikrofonalglen



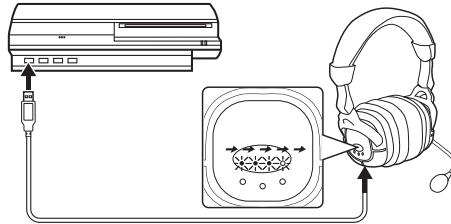
Audio-Sender

- A. Anschluss für PS3 A/V MULTI OUT Verbindung
- B. Synchronisationslampe
- C. Anschluss für PS3 A/V Kabel
(Bei Verwendung eines HDMI Kabels nicht erforderlich)



Aufladen des Headset

The Game Talk Pro-2 Wireless kommt mit einem eingebauten Lithium-Polymer-Akku, der vor der ersten Inbetriebnahme folgendermaßen aufgeladen werden muss:



- Schritt 1:** Verbinden Sie das mitgelieferte USB-Ladekabel mit einem freien USB-Anschluss der PS3.
- Schritt 2:** Verbinden Sie das Mini-USB des Ladekabels mit der Ladebuchse am Game Talk Pro-2 Wireless.
- Schritt 3:** Beim Aufladen leuchtet die Statusanzeige wiederholt in voller Sequenz auf.
- Schritt 4:** Nach erfolgreichem Laden leuchten alle vier Statusanzeigen permanent. Entfernen Sie das USB-Ladekabel von Ihrer PS3 und der Ladebuchse am Game Talk Pro-2 Wireless.

Ladezeit

Eine volle Ladung der eingebauten Batterie kann bis zu vier Stunden dauern. Im Verlauf des Ladevorgangs funktioniert das Headset nicht, und es ist ganz normal, dass es sich leicht erwärmt.

20

Wann nachgeladen werden muss

Wenn die Batterie anfängt sich zu entladen, ertönen zwei Piepser. Diese Piepser wiederholen sich, bis das Gerät zum Nachladen an die PS3 Konsole angeschlossen wird – oder wenn sich die Batterie völlig entladen hat. Um die beiden Piepser zu hören, muss die Game Chat Lautstärkeregelung auf ein hörbares Niveau eingestellt sein.

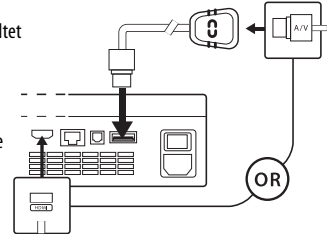
Wichtige Vorsichtsmaßnahmen beim Laden

- Folgen Sie bitte diesen Empfehlungen aus Sicherheitsgründen und um Schäden am Headset zu vermeiden:
- Laden Sie das Headset bei normaler Raumtemperatur nach, laden Sie es niemals bei Temperaturen höher als 30°C nach.
- Benutzen Sie zum Nachladen nur das mitgelieferte USB-Ladekabel.

Den Audio-Sender an die PS3 anschließen

Die folgenden Schritte erklären, wie der Audio-Sender mit dem normalen A/V-Kabel oder einem HDMI-Kabel an die PS3 angeschlossen wird.

- Schritt 1:** Stellen Sie sicher, dass die Konsole ausgeschaltet ist und trennen das PS3 A/V Kabel.
- Schritt 2:** Verbinden Sie den Audio-Sender mit dem A/V MULTI OUT Anschluss an der PS3.
- Schritt 3:** Verbinden Sie das A/V Kabel mit der Rückseite des Audio-Senders oder verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem HDMI-Anschluss an der PS3.



Die PS3 Audio-Ausgangseinstellung konfigurieren

Ehe Sie Game Talk Pro-2 Wireless zum ersten Mal benutzen, um Game-Sound zu hören, müssen Sie sicherstellen, dass die PS3 Audio-Ausgangseinstellung korrekt konfiguriert ist. Diese Einstellung mag bereits korrekt konfiguriert sein, aber wir empfehlen, dass Sie die korrekte Konfiguration der Einstellung bestätigen, ehe Sie weitermachen. Sollte diese Einstellung nicht korrekt konfiguriert sein, werden Sie keinen Game-Sound hören. Manche PS3 Konsolen, die eine frühe Version der PS3 Systemsoftware (Firmware) verwenden, verfügen nicht über die Audio-Ausgangseinstellung und sind nicht betroffen.

Um die PS3 Audio-Ausgangseinstellung zu konfigurieren, folgen Sie bitte diesen Schritten:

- Schritt 1:** Schalten Sie Ihre PS3 ein und gehen ins PS3 Ausgangsmenü
- Schritt 2:** Gehen Sie zu 'Einstellungen' und wählen 'Toneinstellungen'.
- Schritt 3:** Wählen Sie 'Audio-Ausgangseinstellungen'.
- Schritt 4:** Auf dem Bildschirm für die Audio-Ausgangseinstellungen muss die Option 'Audio-Eingangsverbindung / SCART / AV MULTI' bereits markiert sein, was anzeigt, dass die Einstellung korrekt konfiguriert ist. Wenn das der Fall ist, gehen Sie bitte zum nächsten Abschnitt weiter, wenn nicht, beziehen Sie sich bitte auf 'Schritt 5' in diesem Abschnitt.

21

- Schritt 5:** Scrollen Sie nach unten und wählen 'Audio-Eingangsverbindung / SCART / AV MULTI'.
- Schritt 6:** Sie müssen die Einstellungen jetzt speichern, um die Änderung in Konfiguration abzuschließen.

Den Audio-Sender mit dem Game Talk Pro-2 Wireless verbinden

Game Talk Pro-2 Wireless erkennt beim Einschalten automatisch den nächsten "Audio Transmitter" (Audio-Sender). Es muss mit der PS3 synchronisiert werden, wie im nächsten Abschnitt beschrieben, um bei Multi Player Sessions mit anderen Spielern zu kommunizieren.

Damit sich Game Talk Pro-2 Wireless automatisch mit dem Audio-Sender verbinden kann, verbinden Sie zuerst den Audio-Sender mit der PS3, wie oben beschrieben. Stellen Sie sicher, dass die PS3 eingeschaltet ist und bestätigen Sie, dass die Synch-Leuchte am Audio-Sender blinkt. Schalten Sie Game Talk Pro-2 Wireless ein, indem Sie die Ein-/Stummtaste ein paar Sekunden lang gedrückt halten, bis die Statusanzeige anfängt zu blinken. Der Audio-Sender synchronisiert sich nun automatisch mit Game Talk Pro-2 Wireless. Das wird dadurch bestätigt, dass die Synchronisationsleuchte am Audio-Sender permanent aufleuchtet.

Das Game Talk Pro-2 Wireless bei der PS3 registrieren

Game Talk Pro-2 Wireless registrieren

Befolgen Sie zur Registrierung des Game Talk Pro-2 Wireless bei der PS3 diese Schritte:

- Schritt 1:** Schalten Sie die PS3 ein und gehen ins PS3 Hauptmenü.
- Schritt 2:** Gehen Sie zu 'Einstellungen' und wählen 'Zubehöreinstellungen'.
- Schritt 3:** Wählen Sie 'Bluetooth® Geräte verwalten'.
- Schritt 4:** Wählen Sie 'Ja' um zu bestätigen, dass Sie ein Gerät registrieren wollen.
- Schritt 5:** Schalten Sie Game Talk Pro-2 Wireless ein, indem Sie die Ein-/Stummtaste ein paar Sekunden lang gedrückt halten, bis die Statusanzeige blinkt.
- Schritt 6:** Drücken und halten Sie die Synch-Taste am Game Talk Pro-2 Wireless, so dass die Lichter der Statusanzeige in Sequenz blinken.
- Schritt 7:** Wählen Sie 'Suchen'.
- Schritt 8:** Sobald von der PS3 gefunden, wählen Sie 'Game Talk Pro-2'.
- Schritt 9:** Sie müssen nun ein Passwort eingeben; wählen Sie die leere Textbox, um den Bildschirm zur Passworteingabe zu sehen.
- Schritt 10:** Geben Sie mithilfe des Keyboard auf dem Bildschirm das Passwort '0000' ein und wählen 'Eingabe', um das Passwort zu bestätigen.
- Schritt 11:** Um die Registrierung abzuschließen, wählen Sie 'OK'. Nach ein paar Sekunden sind Game Talk Pro-2 Wireless und Konsole synchronisiert. Das erste Licht der Statusanzeige bleibt jetzt permanent an, was anzeigt, dass Ihr Headset mit der Konsole synchronisiert ist.

22

Einstellen des Audio-Eingangs- und Ausgangsgeräts

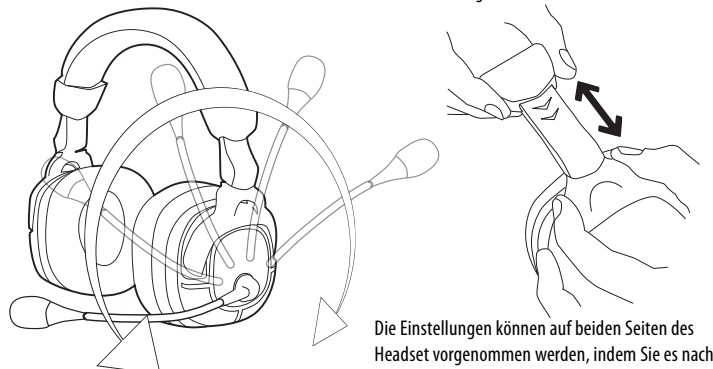
Nach erfolgreicher Registrierung des Game Talk Pro-2 Wireless bei der PS3 müssen Sie nun das Headset als Audio-Eingangs- und Audio-Ausgangsgerät einstellen. Folgen Sie dazu diesen Schritten:

- Schritt 1:** Gehen Sie zum Screen mit den Zubehöreinstellungen und wählen 'Audio-Einstellungen'.
- Schritt 2:** Wählen Sie 'Eingangsgerät', scrollen nach oben oder unten zu 'Game Talk Pro-2'.
- Schritt 3:** Game Talk Pro-2 Wireless sollte nun als Audio-Eingangs- und Ausgangsgerät eingestellt sein. Stellen Sie sicher, dass Ihre Lautstärke für Game Chat auf ein vernünftiges Niveau eingestellt ist, und testen das Mikrofon, indem Sie hineinsprechen. Der Lautstärkemesser auf dem Screen zeigt die Mikrofoneinstellung an. Stellen Sie die Lautstärke auf das gewünschte Niveau ein.
- Schritt 4:** Wählen Sie 'OK', um die Einstellungen zu speichern und die Registrierung abzuschließen.

Sie sind jetzt bereit, mit anderen Spielern zu kommunizieren. Bitte beziehen Sie sich auf den nächsten Abschnitt, wie das Headset getragen wird.

Tragen des Headset

Der Mikrofonalglen kann auf beiden Seiten des Kopfs getragen werden. Drehen Sie den Arm des Headset, wie gezeigt, um die Seiten zu wechseln. Platzieren Sie das Mundstück dicht an Ihrem Mund, ohne dass es unmittelbar vor ihm ist. So kann das Mikrofon Ihre Stimme ohne Atemgeräusche klar aufnehmen.



Die Einstellungen können auf beiden Seiten des Headset vorgenommen werden, indem Sie es nach außen schieben, um eine bequeme Passform zu erreichen.

23

Das Game Talk Pro-2 Wireless ein- oder ausschalten

Um das Game Talk Pro-2 Wireless einzuschalten, drücken und halten Sie die Ein-/Stumm Taste ein paar Sekunden lang, bis die Statusanzeige zu blinken beginnt. Das Headset stößt einen ansteigenden Ton aus, wenn es eingeschaltet ist.

Wenn das Game Talk Pro-2 Wireless mit Ihrer Konsole synchronisiert ist, bleibt die erste Statusanzeige nach kurzer Zeit permanent an, wodurch angezeigt wird, dass es mit Ihrer Konsole synchronisiert ist. Wenn die Statusanzeige weiterhin blinkt, beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt 'Das Game Talk Pro-2 Wireless mit der PS3 synchronisieren'.

Um das Game Talk Pro-2 Wireless auszuschalten, halten Sie die Ein-/Stumm Taste ein paar Sekunden lang gedrückt, bis die Statusanzeige nicht mehr aufleuchtet. Das Headset stößt einen abnehmenden Ton aus, wenn es ausgeschaltet ist.

Stummeinstellung des Mikrofons

Drücken Sie zur Stummeinstellung des Mikrofons die Ein-/Stumm Taste. Drücken Sie die Ein-/Stumm Taste noch einmal, um die Stummeinstellung des Mikrofons zu deaktivieren. Das Headset stößt bei Aktivierung der Stummeinstellung einen abnehmenden Ton aus, bei Deaktivierung der Stummeinstellung einen zunehmenden Ton.

Den linken und rechten Lautsprecher vertauschen

Sie können den linken und rechten Lautsprecher vertauschen, um den Sound von jedem Lautsprecher zu ändern. Halten Sie die FX-Taste mehrere Sekunden lang gedrückt, um den linken und rechten Lautsprecher zu vertauschen.

FX Funktionen

Game Talk Pro-2 Wireless enthält vier FX Funktionen, mit denen Sie die Tonqualität beeinflussen können, und zwar: Bass Boost, Extrem Bass Boost, 3D Effekt und Treble Boost. Mit Bass Boost erhöhen Sie den Bass, und mit Extrem Bass Boost erhöhen Sie den Bass noch weiter. 3D Effekt erweitert das Stereobild, indem er die Phaseninformationen modifiziert. Mit Treble Boost erhöhen Sie das Niveau des Audio-Treble.

Mithilfe der FX Taste des Headset können Sie nacheinander durch die FX Funktionen zyklieren. Bei jedem Tastendruck stößt das Game Talk Pro-2 Wireless eine Anzahl von Piepsern aus, die folgende FX Funktionen anzeigen:

Ein Piepser = Keine FX Funktion
Zwei Piepser = Bass Boost
Drei Piepser = Extrem Bass Boost
Vier Piepser = 3D Effekt
Fünf Piepser = Treble Boost

24

Technischer Support und Kundendienst

Ehe Sie mit der Kundendienstabteilung von Datel Kontakt aufnehmen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie die Informationen in dieser Bedienungsanleitung gelesen und verstanden haben. Stellen Sie bitte sicher, dass Sie Informationen bezüglich Kaufdatum und Bezugsquelle zur Hand haben.

Customer Services

Datel Ltd, Stafford Road, Stone, Staffordshire, ST15 0DG. GROSSBRITANNIEN
Email: support@datel.co.uk Web: <http://uk.codejunkies.com>

26

Problembhebung

Warum kann ich mit anderen Spielern bei Multi Player Sessions nicht kommunizieren?

Falls Sie beim Einstellen der Game Chat Lautstärke mit anderen Spielern nicht kommunizieren können, müssen Sie sicherstellen, dass Game Talk Pro-2 Wireless bei der PS3 registriert und als Audio-Eingangs- und Audio-Ausgangsgerät eingestellt ist. Bitte beziehen Sie sich auf den Abschnitt 'Game Talk Pro-2 Wireless bei der PS3 registrieren'.

Warum können andere Spieler mich bei Multi Player Sessions nicht hören?

Falls Sie andere Spieler bei Multi Player Sessions hören, diese Sie aber nicht hören können, ist es möglich, dass Sie die Stummschaltung des Mikrofons aktiviert haben. Bitte beziehen Sie sich auf den Abschnitt 'Stummeinstellung des Mikrofons'.

Warum kann ich keinen Game-Sound durch das Game Talk Pro-2 Wireless hören?

Wenn Sie die Game-Lautstärke regulieren und kein Game-Audio hören können, müssen Sie sicherstellen, dass die PS3 Audio-Ausgangseinstellung korrekt konfiguriert ist. Beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt 'Die PS3 Audio-Ausgangseinstellung konfigurieren'.

Sollten Sie weiterhin dasselbe Problem haben, müssen Sie sicherstellen, dass der Audio-Sender korrekt mit der PS3 verbunden ist. Beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt 'Den Audio-Sender an die PS3 anschließen'. Die Sync-Leuchte am Audio-Sender blinkt, während er das Game Talk Pro-2 Wireless sucht; sie bleibt permanent erleuchtet, wenn er mit Game Talk Pro-2 Wireless verbunden ist. Bitte beziehen Sie sich auch auf den Abschnitt 'Den Audio-Sender mit Game Talk Pro-2 Wireless verbinden'.

Warum leuchtet die Sync-Leuchte am Audio-Sender nicht auf?

Haben Sie den Audio-Sender korrekt an die PS3 angeschlossen? Beziehen Sie sich bitte auf den Abschnitt 'Den Audio-Sender an die PS3 anschließen'.

Sollten Sie das gleiche Problem weiterhin erfahren, versuchen Sie, den Audio-Sender zu trennen und wieder zu verbinden, um sicherzustellen, dass ein korrekter Kontakt vorhanden ist, und stellen Sie immer sicher, dass die PS3 eingeschaltet ist.

Warum läßt sich Game Talk Pro-2 Wireless nicht einschalten?

Wenn Sie die Ein-/Stumm Taste ein paar Sekunden lang drücken und die Statusanzeige nicht aufleuchtet, versuchen Sie, das Headset neu aufzuladen, wie im Abschnitt 'Aufladen des Headset beschrieben'. Wir empfehlen auch, dass Sie das Game Talk Pro-2 Wireless über einen anderen USB-Anschluss aufladen.

Warum klingt mein Headset ganz anders?

Die Aktivierung einer FX Funktion verbessert die Tonqualität. Bitte beziehen Sie sich auf den Abschnitt 'FX Funktionen'. Sollten Sie eine FX Funktion deaktivieren wollen, drücken Sie die FX Taste wiederholt, bis das Headset einen einzelnen Piepser ausstößt. Dadurch wird angezeigt, dass alle FX Funktionen deaktiviert sind.

25

27